

Effiziente Algorithmen

Sommersemester 2019

Prof. Dr. Martin Hoefler
Daniel Schmand
Martin Ludwig, Conrad Schecker



Tutoriumsaufgaben 2

Termin: 30.04.2019

Aufgabe 2.1.

Beweise Zermelo's Theorem: In einem deterministischen 2-Spieler Spiel, bei dem die Spieler abwechselnd ziehen, alle Spieler vollständige Information besitzen und das Spiel nach einer endlichen Zahl von Zügen entweder in einem Sieg für Spieler A oder für Spieler B endet, gilt folgendes: Entweder Spieler A kann einen Sieg erzwingen oder Spieler B kann einen Sieg erzwingen.

Die Übungsblätter und weitere Informationen zur Vorlesung finden Sie unter
<http://algo.cs.uni-frankfurt.de/lehre/ea/sommer19/ea19.shtml>

E-Mail: {mhoefler,schmand}@em.uni-frankfurt.de